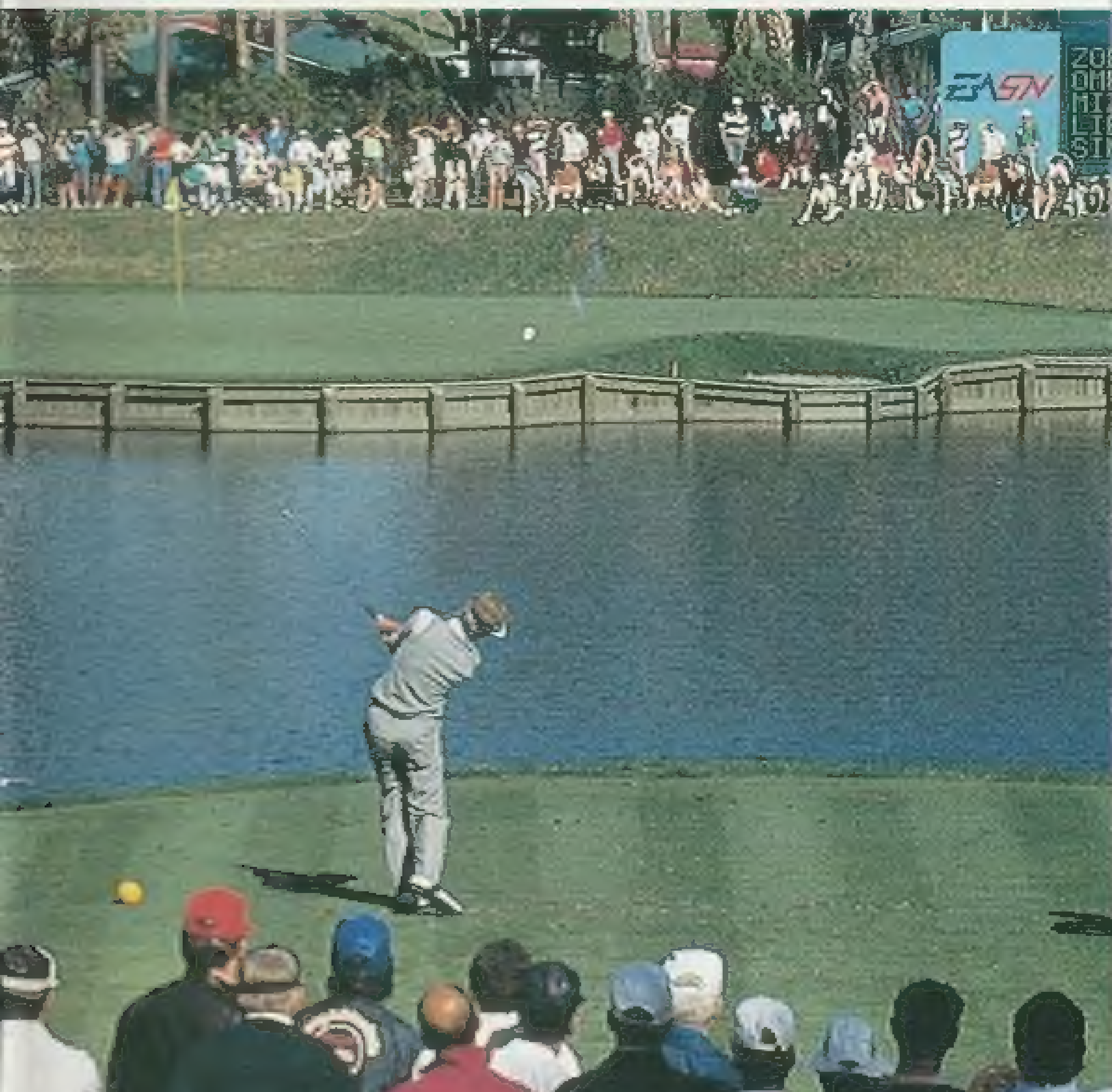
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

PGA TOUR® GOLF



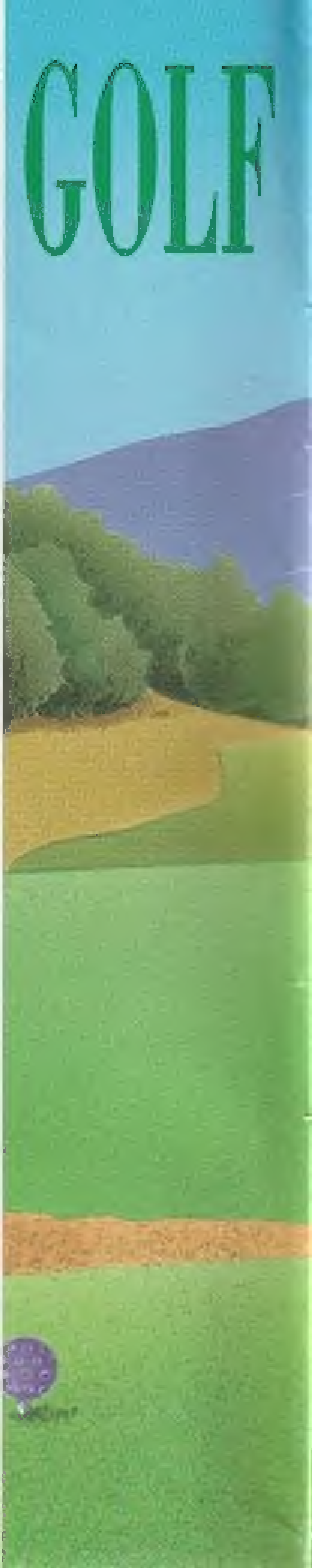
SHVC-PG

[取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)]

IMAGINEER
Innovation Through Human Network

ELECTRONIC ARTS®

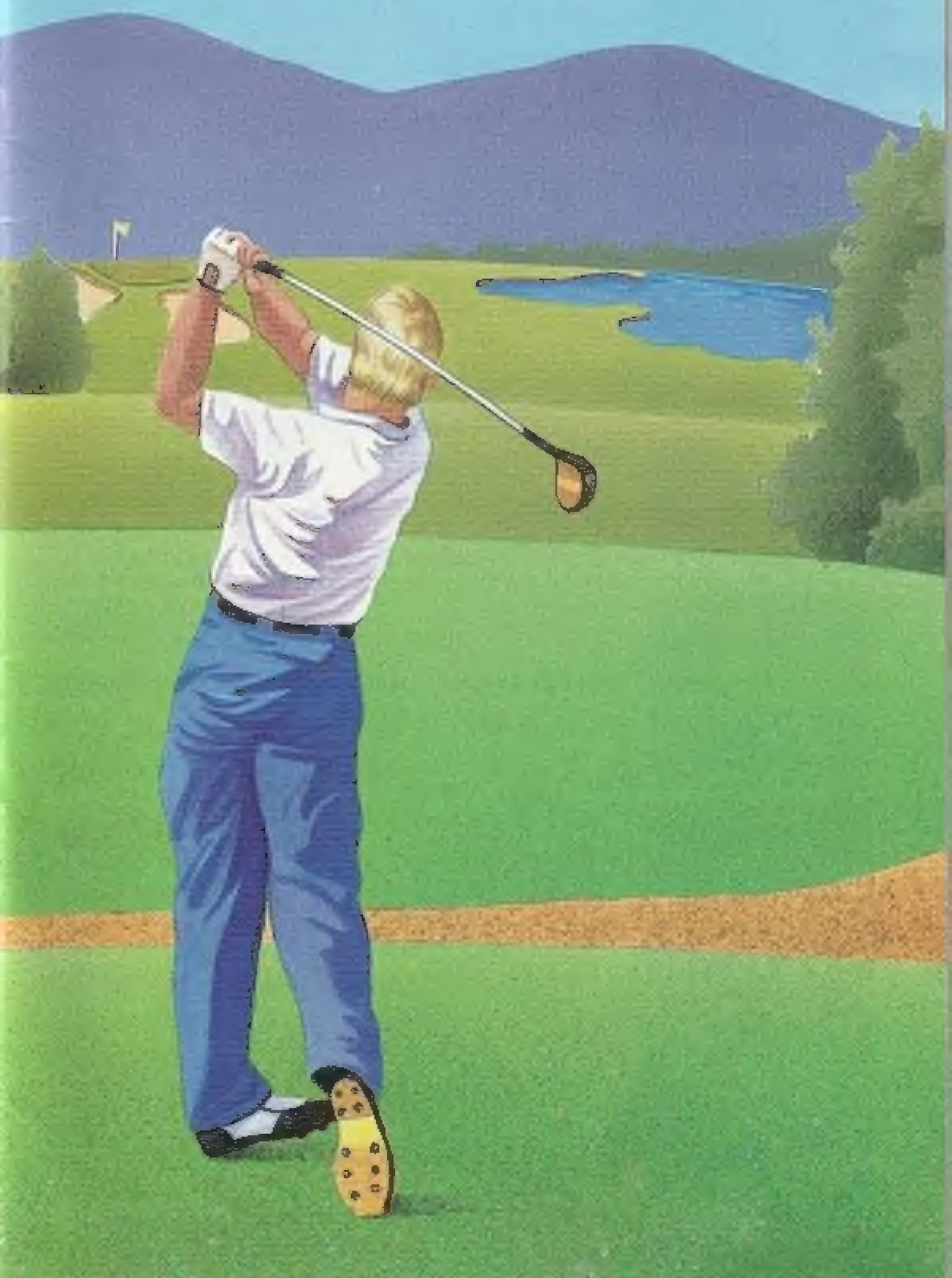
PGA TOUR® GOLF



このたびはイマジニアのスーパーファミコン用ソフト「PGA TOUR GOLF」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの"取扱説明書"をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

CONTENTS (もくじ)

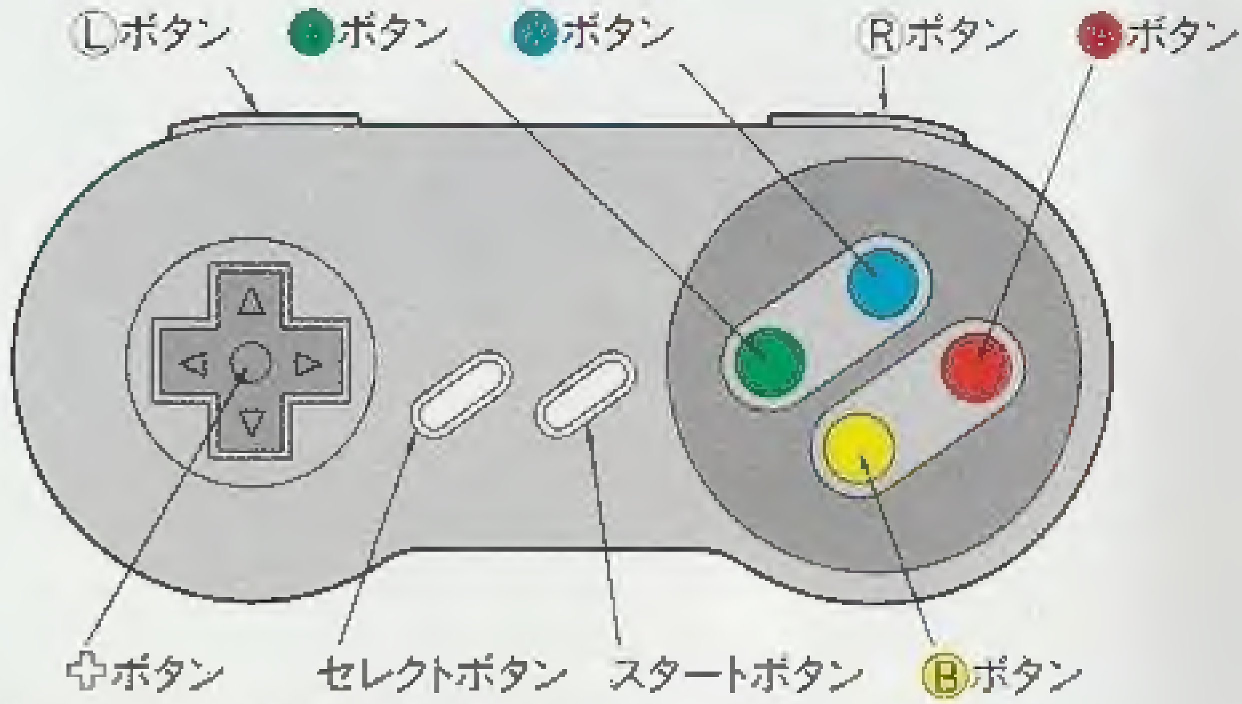
青い空、美しい山並、
さわやかな風、そして、
眩しいほどのグリーンに
囲まれてプレイするのが、
このゴルフゲームです。
〃PGA〃の強者たちに
負けないよう、
この一見美しく見えて、
実は一番手強い〃自然〃を
あなたのものに…。



コントローラーの基本操作方法

ここでは、コントローラーの使用方法を説明します。それぞれの働きをしっかりと覚えてプレイしましょう。

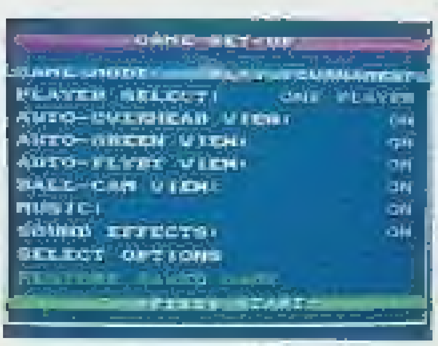
コントローラー各部の名称



各ボタンの基本操作方法

✚ボタン

このボタンには、主に以下の4つの働きがあります。①メニュー画面でのカーソルの移動。上か下を押すと、各種メニューをセレクトすることができるわけです。また、メニューによっては、右か左を押すことにより、モード変換することもできます。②プレイ画面の白い矢印を動かせます(左右)。③プレイ画面のとき、クラブの持ち替えをすることができます(上下)。④パット時、左側の100%の目やすになる数字を、5フィート単位で上下できます。



▲カーソルを動かす

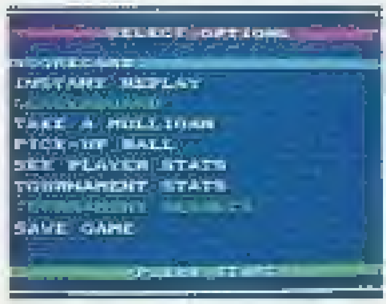


▲中央の白い矢印の移動



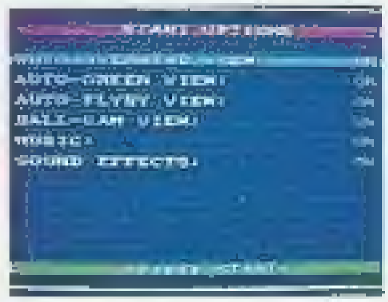
▲クラブの持ち替え

セレクトボタン



ティー／クラブセレクト画面までに押すと、セットアップ画面に戻ります。また、プレイ画面の時に押すと、セレクトオプション画面になります。

スタートボタン



ゲームを始めたり、次の画面に送る時に使います。プレイ画面の時に押すと、スタートオプション画面にすることもできます。

Ⓐボタン



ボールを打つ時に押します。また、オプション画面の時、調べたいモードを選択した後に押すと、それぞれのデータ画面が現れます。

Ⓑボタン



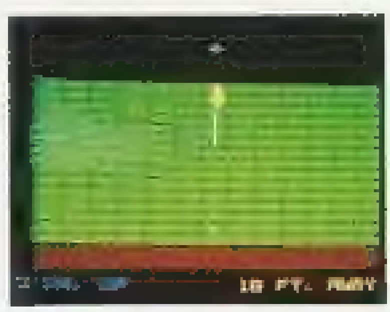
プレイ画面の時に押すと、ホールの全体図、現在地、ピンまでの距離、✚ボタンで動かしたカーソルまでの距離などの情報画面が現れます。

Ⓧボタン



プレイ画面の時に押すと、Chip、Punch、Pitchなどの打ち方をセレクトすることができます。グリーン近くでは、パターにすることができます。

Ⓨボタン



グリーン上で押すと、起伏、カップまでの距離などのグリーンの情報が現れます。この時、ⓁかⓇボタンで、目標となるカーソルを動かせます。

Ⓛ+Ⓡボタン





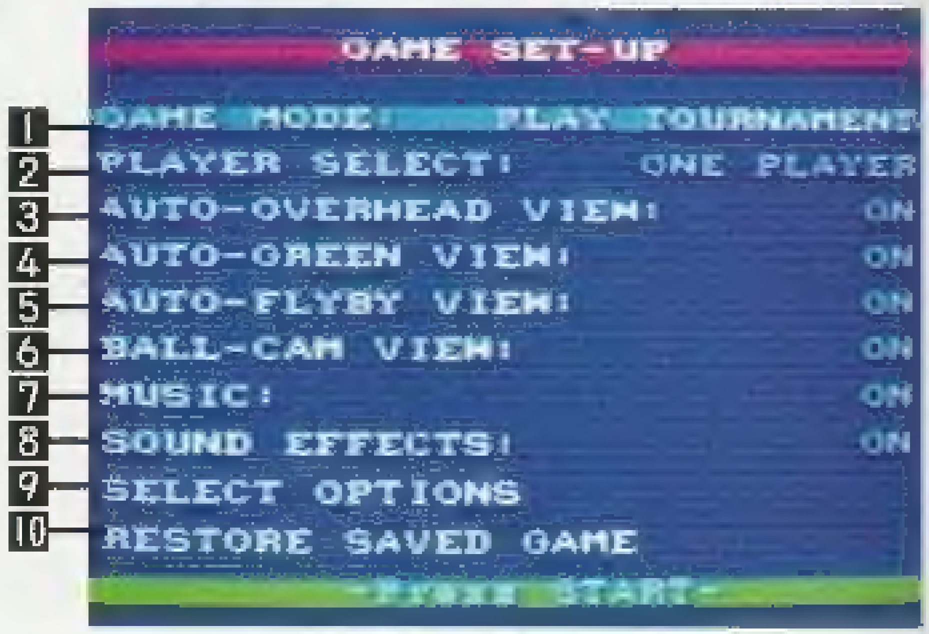
上記のグリーン情報画面の時、Ⓛで左に、Ⓡで右にカーソルを動かせます。

メニュー画面の利用法

このゲームには、プレイ画面の他に様々なメニュー画面がありまます。ここでは、その見方と理用法を説明しましょう。

ゲームのセッティングをするセットアップ画面

タイトル画面の次に出るのが、初期設定をするためのセットアップ画面です。ちなみに、"AUTO"のものは、情報画面が自動的に挿入されるので、必要のない時はOFFにしてください。



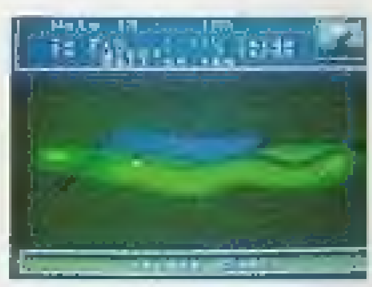
1 GAME MODE

プレイするゲームのタイプを選択します。モードは、トーナメント、ワンラウンド、ワンホール、ドライブの練習、パットの練習、デモ画面の6つです。✚ボタンの左右で希望のモードをセレクトしてください。

2 PLAYER SELECT

プレイする人数を決めます。人数は、1人から最高4人まで。セレクトする時は、✚ボタンの左右を押せば、人数が変わります。

3 AUTO-OVERHEAD VIEW



ショットの前に、上から見たホールの全体図が出ます。"AUTO"をOFFにした場合でも、プレイ画面の時にⒷボタンを押せば、見ることができます。

4 AUTO-GREEN VIEW



グリーン上やグリーン近くになると、ホールの全体図のかわりに、グリーンの情報画面が自動的に出ます。この時、ⓁかⓇボタンでカーソルが動かせます。

5 AUTO-FLYBY VIEW



ホールごとに、そのホールが何番ホールか、パーはいくつか、何ヤードあるのか、などの情報画面が出ます。しかも、画面自体がスクロールし、ホールの特徴がわかるようになっています。

6 BALL-CAM VIEW



▲"ON"で飛球視点



▲これはギャラリー視点

ショット後の視点を選択します。ONの時は、飛んでいるボールと同じ角度からコースを見る"飛球視点"、OFFの時は、ギャラリー気分でボールの行方を追うことができる"ギャラリー視点"となります。

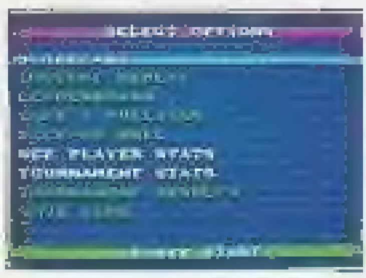
7 MUSIC

DJ画面や、ホール後のスコア画面の時に音楽が流れます。

8 SOUND EFFECTS

プレイ中、鳥の声や人々の歓声、ショットの音など、様々な"音"が挿入されます。カーソルを動かした時も"音"として表現されます。

9 SELECT OPTIONS



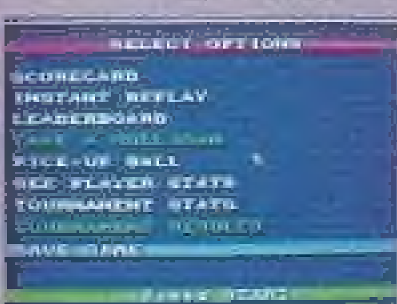
スコアカードやリーダーボード、登録しているプレイヤーのステータスなどの情報を得るための画面が出ます。詳細は、P8・P9を参考にしてください。

10 RESTORE SAVED GAME

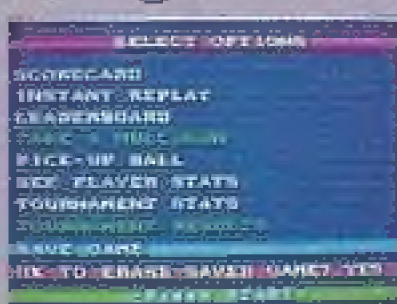
セーブしたゲームの続きをプレイするためのモードです。ただし、セーブは1つまで。最後にセーブしたゲームをプレイすることになります。

★セーブしたゲームの続きをプレイする

"RESTORE SAVED GAME"でⒶボタン、"YES"にして決定します。



▲ここでⒶボタン



▲✚ボタンで"YES"に



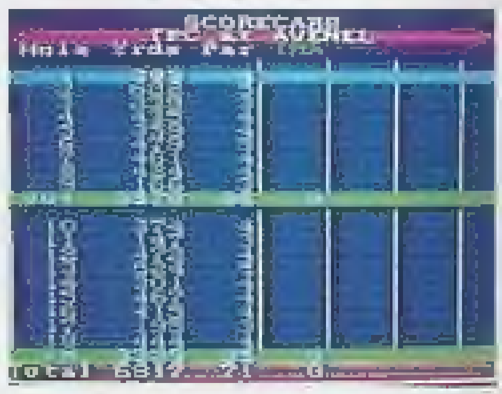
▲Ⓐボタンで再開可能

色々な情報を得るセレクトオプション画面

セレクトオプション画面では、それぞれのモードごとに画面が切り替わります。情報画面だけでなく、ゲームをより楽しく、そして円滑に進めるための機能もあるので活用してください。



❶ SCORECARD



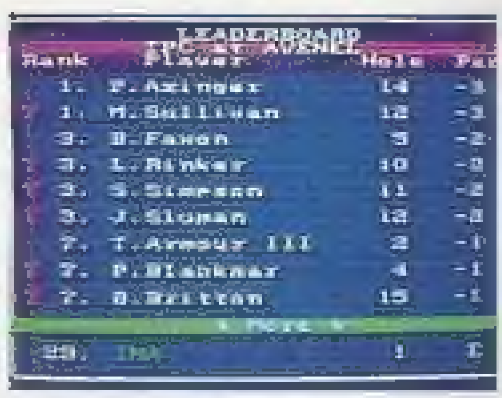
コース／ホールセレクト画面で選択したコースのスコアカードを見ることができます。スコアカードには、ホール数、そのホールの総ヤード数＆パーが記されています。

❷ INSTANT REPLAY



一番新しい（最後の）あらゆるショットを再現することができます。ただし、このモードはプレイ画面の時に出したセレクトオプション画面でしか使用できません。

❸ LEADER BOARD



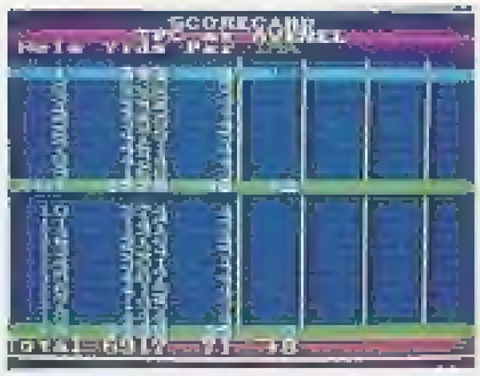
トーナメント戦をプレイしている時に選択すると、1位からの順位を知ることができます。ちなみに、1画面ずつ送る時はⒷボタン、戻す時はⓍボタンを押してください。

❹ TAKE A MULLIGAN



ワンラウンドプレイ、ワンホールプレイの時、ペナルティーなしで打ち直すことができます。"TAKE A MULLIGAN"を選択し、"YES"でⒶボタンを押してください。

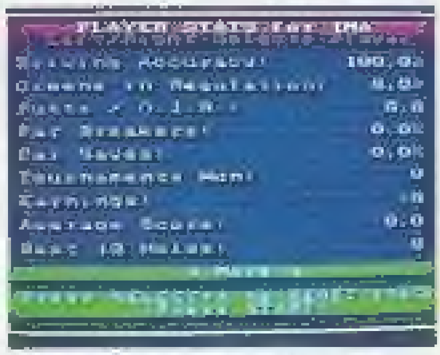
❺ PICK-UP BALL



トーナメント戦、ワンラウンドプレイの時、最高打数の12打にして次のホールに進むことができます。ワンホールプレイの時は、そのホール終了となります。

❻ SEE PLAYER STATS

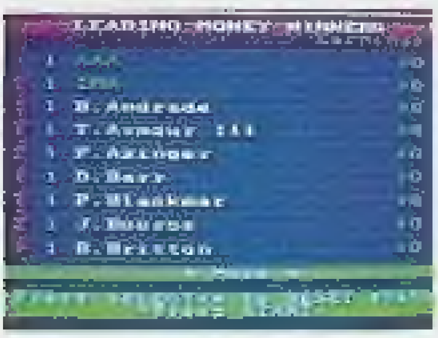


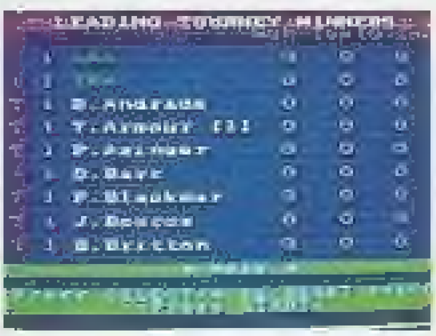


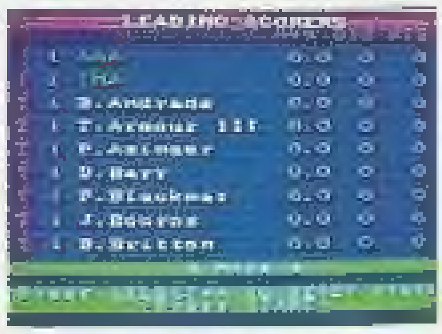
登録しているプレイヤーのステータスを見ることができます。プレイヤーは✚ボタンでセレクト。名前以外の登録内容を消したい時は、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押すと、消すことができます。

❼ TOURNAMENT STATS

トーナメントに参加している人々のステータスを見ることができます。データは、〝SEE PLAYER STATS〟と同じ方法で消すこともできます。







❽ TOURNAMENT RESULTS



トーナメント戦の時、第2ラウンド以降各ラウンドのプレイヤー全員の成績と、第4ラウンド終了後の賞金を見ることができます。除外プレイヤーは、赤い文字で表示されます。

❾ SAVE GAME

プレイ中のゲームをセーブするためのモードです。セーブをするにはまず、〝SAVE GAME〟でⒶボタンを押してください。次に✚ボタンの左右で〝YES〟にし、Ⓐボタンを押せばセーブ終了です。セーブの続きのプレイ法は、P7を参考にしてください。





プレイステージを選ぶコース/ホールセレクト画面

ゲームモードによって、コースだけ、またはコースとホールの両方を選択するのがこの画面です。４コース・72ホールが用意されているので、自分のトライするステージを選んでください（コース詳細はP20から参照)。



1 SELECT COURSE

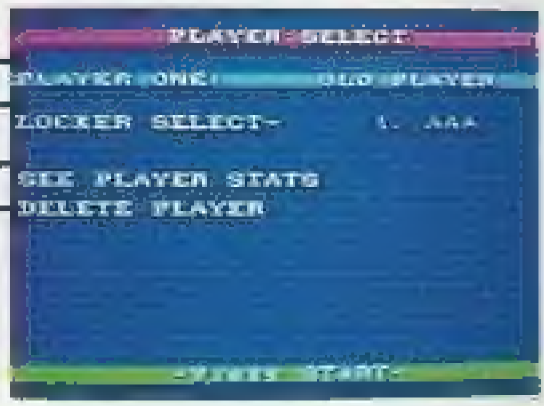
十ボタンの左右でSAWGRASS、AVENEL、PGA WEST STADIUM、EAGLE TRACEのうちから、好きなコースを選んでください。

2 SELECT HOLE

ワンホールプレイ、パットの練習の時、十ボタンの左右で、１番から18番のうちから、好きなホールを選んでください。

プレイヤーを選ぶプレイヤーセレクト画面

プレイヤーの選択や、新しいプレイヤーの登録（最高16人）などをする画面です。ただし、コンピュータプレイヤー名(HAP、BIF、BUZ、TEX)は使用、削除不可能。複数でプレイする時は操作をくり返してください。



❶ PLAYER



十ボタンの左右で登録プレイヤー、コンピュータ、新プレイヤーのどれかを選択します。新プレイヤーの名前は十ボタンの上下で選択してください。

❷ LOCKER SELECT

十ボタンの左右で、登録しているプレイヤーの中から、自分のキャラクターをセレクトし、スタートボタンで決定します。

❸ SEE PLAYER STATS

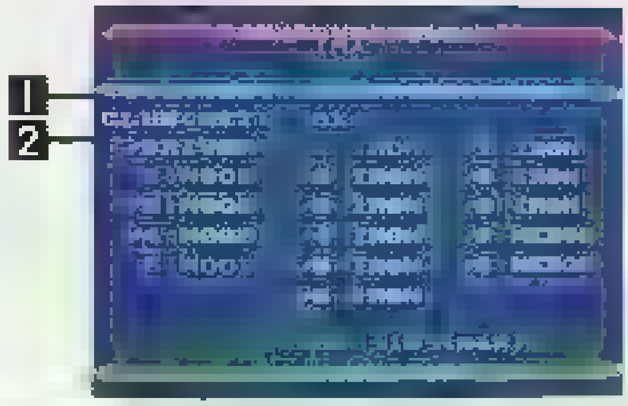
"LOCKER SELECT"で名前の出ているプレイヤーのステータスを見ることと、セレクトボタン＋Ⓐボタンでデータを消すことができます。

❹ DELETE PLAYER

削除したいプレイヤーを"LOKER SELECT"で選び、"DELETE PLAYER"でⒶボタン、"YES"にして再びⒶボタンを押せば登録抹消できます。

クラブなどを選ぶティ/クラブセレクト画面

ティーの設定やクラブの選択をするのがこの画面です。クラブは、フルセットでパターを除いた13本。パターはすでにバッグに入っています。ちなみに、ここまでならセレクトボタンでセットアップ画面に戻れます。



1 TEE SELECT

トーナメント戦以外の時、ティーの位置をプロかアマ、どちらかを選べます。プロはアマよりも後方にあり、ピンまでの距離が長くなります。

2 CLUB SET

クラブのセット内容を変更する時は、〝CLUB SET〟で✚ボタンの左右を押し、〝CHANGE〟にします。次に、✚ボタンの上下で変更するクラブを選択、Ⓐボタンを押せばOKです（チェックマークは所持クラブ）。

★クラブの種類と特徴

ゴルフクラブは、クラブヘッドの形状によって、ウッドクラブとアイアンクラブの2つに分けられます。ウッドクラブは飛距離を出すために、アイアンクラブはねらった地点へ正確にボールを落とすために主に使用されます。このゲームでは、実際と同じようにクラブを選べますから、これは非常に重要な選択となります。

1〜5番ウッド	1番は通称ドライバーと呼ばれる、1番飛距離の出るクラブ。3番や4番はフェアウェイでも重宝する。
1〜3番アイアン	通称ロングアイアンと呼ばれ、働きはフェアウェイウッドと同じ。1、2番アイアンはプロ用のクラブ。
4〜6番アイアン	通称ミドルアイアンと呼ばれ、ラウンド中最も使用頻度の高いクラブ。飛距離よりも方向性が第一
7〜9番アイアン	通称ショートアイアンと呼ばれ、ピンをねらうクラブだけに、ミドルアイアンよりさらに正確性が必要。
ピッチングウェッジ	ピッチショットなどの、アプローチ用クラブ。
サンドウェッジ	主にバンカーショットのためのアイアンクラブ。
パター	パッティングの際に使用されるクラブ。

ゲームモードガイド

この"PGA TOUR GOLF"には、6つのゲームモードが用意されています。ここではそれらの紹介をしましょう。

6つのパターンのゲームモードが楽しめる!!

トーナメント戦以外は練習のためのモードになっています。ですが、これも大切なモードです。厳しい戦いがくり広げられるトーナメント戦に向けて、どれくらい練習をしたかが勝利への"カギ"となるからです。ウデを磨いて自信をつけてからチャレンジしましょう。

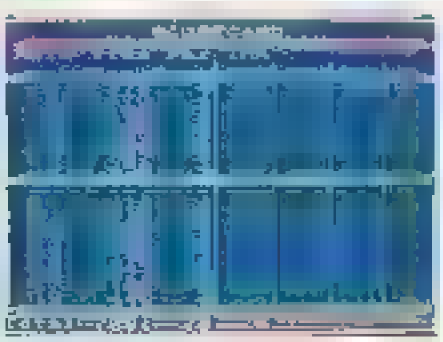


1 トーナメント戦

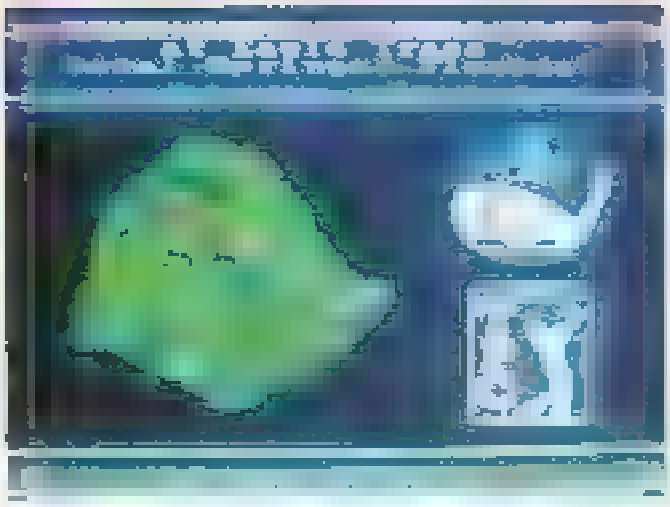
トーナメント戦は、同じコース上の4ラウンド（72ホール）を回ります。60人のプロゴルファーに、プレイヤー自身（4人まで）を加え、数千から数百万ドルの賞金を巡って競い合うのです。もちろんティー位置はプロ、打ち直しはできません。期間は4日間。第1ラウンド終了後、上位48人までが第2ラウンドへ進め、第3～第4ラウンドへは上位32人の中に入らなければ進めない、厳しい戦いとなっています。第4ラウンド終了後、スコアにしたがって賞金は配分され、データに記録されます。





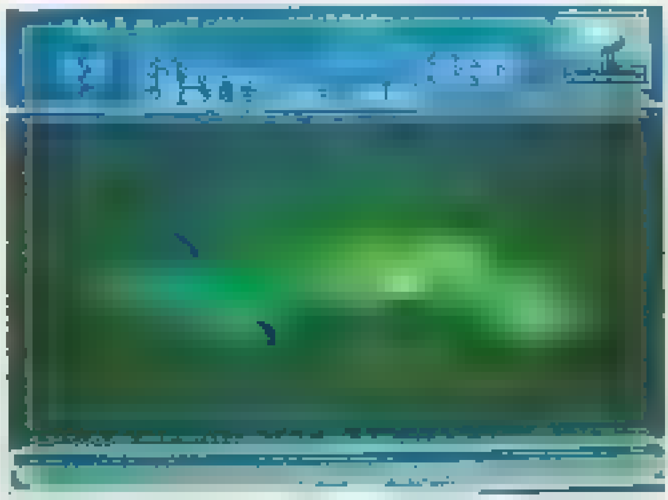



➡ 2 ワンラウンドプレイ



好きなコースを、1ラウンドだけプレイするモードです。トーナメントと違って、練習&遊びのためのモードなので、ティーの位置をアマにしたり、打ち直すこともできます。苦手なコースの練習にもピッタリです。

➡ 3 ワンホールプレイ



コース／ホールセレクト画面で、好きなコース、好きなホールを選んで、その1ホールだけをプレイするモードです。ワンラウンドプレイと同じように、苦手なホールを何度もくり返し練習するのもいいでしょう。

➡ 4 ドライブの練習



セットアップ画面でこのモードを選択すると、直接ドライビングレンジに進み、ティーショットの練習をすることができます。使用できるクラブはパター以外すべて。スタートボタンでセットアップ画面に戻ります。

➡ 5 パットの練習



希望のコース、ホールを選択すると、直接グリーンに進み、そのホールのパット練習ができます。スタートボタンを押して、セットアップ画面に戻らない限り、カップインしてもボールが新しい地点に置かれます。

➡ 6 デモ画面



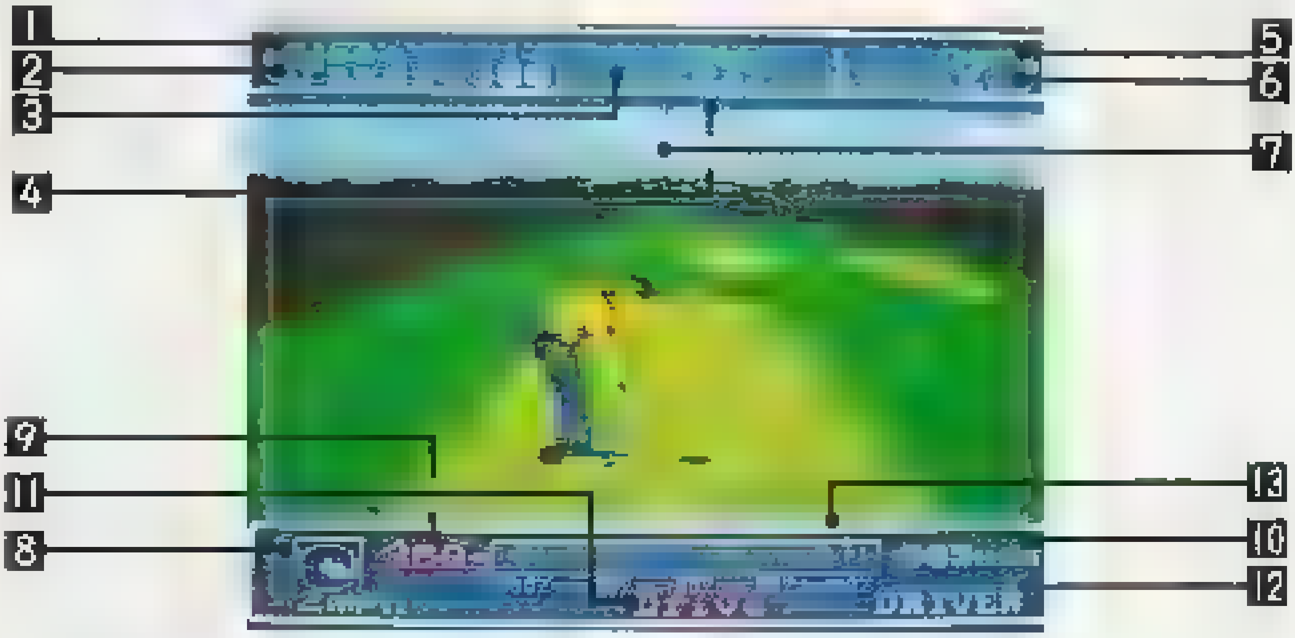
プロゴルファーが、無作為に選んだホールをプレイしているデモ画面が出ます。デモが始まるまで少し時間がかかり、スタートボタンで元に戻ります。

プレイの手順

ここでは実際にどのようにしてプレイをすればいいのか、プレイ画面の見方も含めて説明しましょう。

プレイ画面の見方

プレイ画面とは、ショットする時の画面のことを指します。この画面にも、様々な情報が表示されているので、よく理解してプレイしましょう。



1 現在回っているホールの番号
2 ホールごとに定められた、そのホールの総ヤード数
3 これから打つショットか、何打目のショットになるかの打数
4 現在回っているホールのパー
5 プレイヤーの名前
6 前のホールまでをトータルした成績
7 方向指示カーソル
8 風向き／風速計。グリーン上の時はカップに対するボールの高低
9 使用するクラブの持っている最高打力（単位はヤード）
10 現在位置から、ピンまでの距離
11 ショットのタイプ（Drive、Shoot、Chip、Punch、Pitch、Blast、Putt）
12 現在使っているクラブの種類
13 パワーバー（0%から、最高110%まで表示）

実際に、1ホールをシュミレートすると…

それでは、ここで1ホールを実際にシュミレートしてみましょう。ここでは、"SAWGRASS"の1番ホールをプレイすることにします。プレイヤーの決定、クラブセットのセレクトが終ってからプレイ開始です（ティー位置はプロ）。



1 第1段階
[ティーショット]

● まずは、ホールの特徴をつかむ

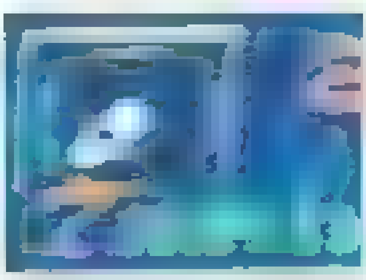
セットアップ画面で、全て"ON"の状態にすると、コース図の次に、そのホールのパー、総ヤード数と共に画面がスクロールし、ホールの全景を見ることができます。この時、ホールの地形をきちんと頭に入れておきましょう。次に、ホールの全体図が出ます。この時✚ボタンを操作するとカーソルを動かせ、現在位置から目的地までの距離が測定できます。

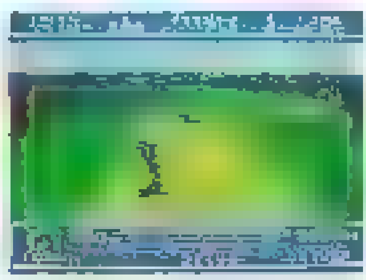




● 風の向きをチェックする

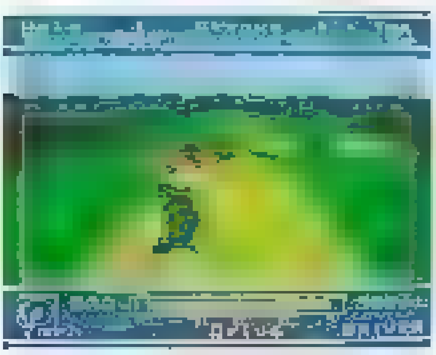
風向き/風速計をチェックし、右風ならやや右に、左風ならやや左にカーソルを移動させます。



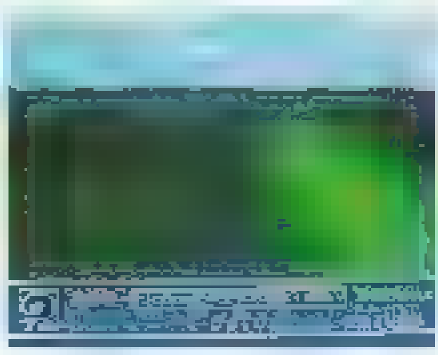


● 力の加減を計算する

ティーで打力260ヤードのドライバーを使用する時、パワーバーが100%で打てば約260ヤード飛びます（最高打力×割合＝飛距離）。それ以上の時は、飛距離は伸びますが、正確さはマイナスになります。



▲この場合はMAX以上で



▲0より前で左にフック



▲後ろで右にスライス

● ボールを打つ



Ⓐボタンを押すとバックスイングを始め、パワーバーのゲージが上がります。このゲージが希望の割合に達した時Ⓐボタンを押し、最後に０％までゲージが戻った所でⒶボタンを押せばＯＫです。

第１段階クリア

セカンドショットの明暗を分ける、大切なショットがティーショットです。ドライバの練習を重ね、フェアウェイをキープしましょう。

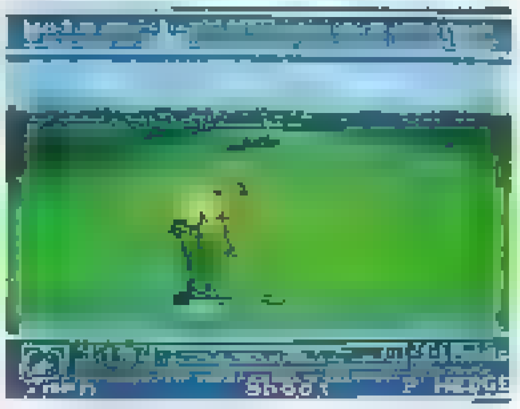
2 第２段階
［セカンド＆アプローチショット］

● 残りヤード、クラブ、打ち方をチェックする

ティーショット後は、ミドルホールなら２打目で、ロングホールなら３打目でグリーンに乗せるのが理想です（ショートホールなら１オン）。ここはミドルホールなので、２打目でグリーンに乗せましょう。まず、ボールがどこに落ちたかをⒷボタンで確かめ、ショットの準備をしましょう。プレイ中は"キャディ"がそのショットに適していると思われるクラブを持たせてくれます。ですが、残りヤードや風力などを計算し、最終的にはプレイヤー自身で決定するのです。クラブの持ち変えは✥ボタンの上下で変更可能。ただし、ボールの打ち方は全て共通となります。ちなみに、最高値の110％で打つ時はⒶボタンを押さなくてもバックスイングは止まります。ここで２オンを逃がしたら、アプローチショットが必要です。



▲ボールの落下地点を見る



▲距離＆風力に合うクラブを

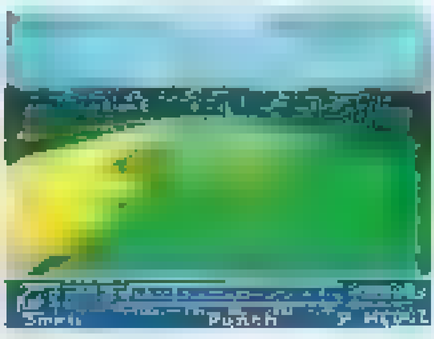


▲グリーンに乗ればバッチリ

● グリーンに乗るまでアプローチする

アプローチショットには、Chip、Punch、Pitchの3タイプあります。ボールを転がして寄せる時はChip、深いラフなどから出したい時はPunch、高く上げて止めたい時はPitchを選んで、上手にアプローチしましょう。





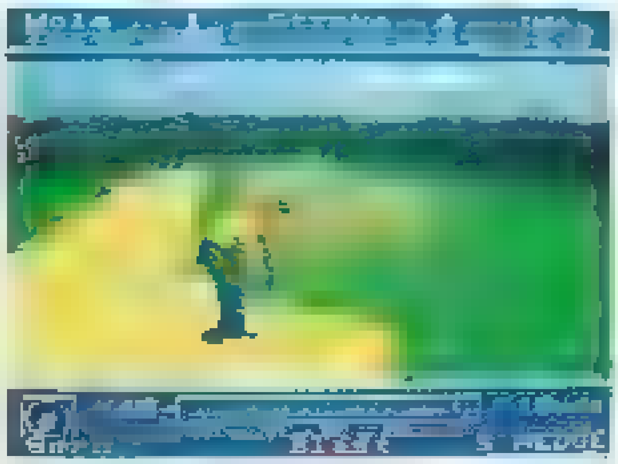


第2段階クリア

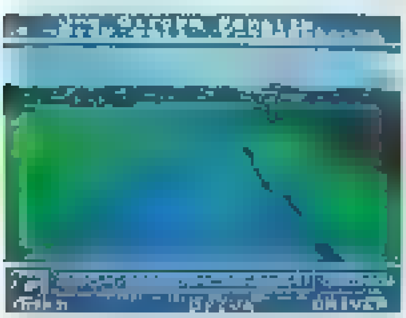
たとえ2オンしなくても、アプローチショットがうまくキマればパー・セーブの可能性が高くなります。慎重にショットしましょう。

池ポチャ＆バンカーショット

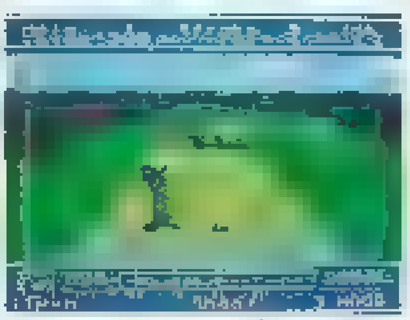
打ったボールが池やバンカーに落ちたら、その時の対処法を説明しましょう。まず、池に落ちてしまった時、これには2つの方法が選択できます。1つはそのボールを打った地点からやり直す方法(Ⓨボタン)、もう1つはボールが池を横切った所にボールを落とす方法(Ⓧボタン)です。どちらにしても1打プラスのペナルティーです。バンカーに落ちた時は、サンドウェッジで脱出します。ショットのタイプをBlastにし、ほかのショットと同様に距離などを計算して打てばOKです。



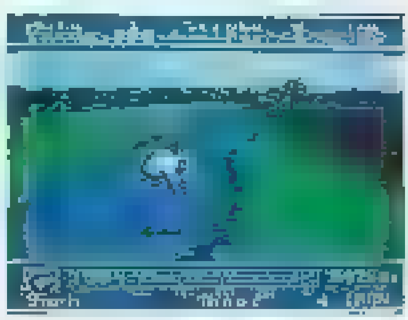
▲バンカーにボールがはまった時、力一杯打つと失敗の元に



▲ボールが池にポチャ



▲Ⓨボタンで打ち直し

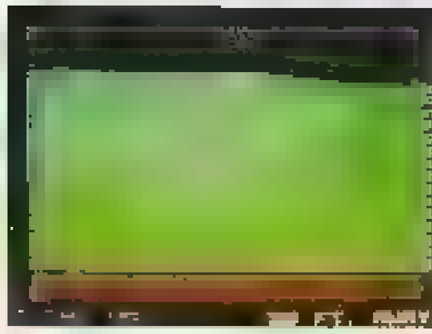


▲Ⓧボタンでドロップ

第3段階
[パッティング]

● パッティングラインを読む

パッティングを成功させるためには、グリーン上やエプロン周辺で出るグリーンの情報画面を使いこなす必要があります。この画面で✚ボタンの左右を押すと、ピンを中心に視点が移動、Ⓐボタンを押すと反時計回りに45度ずつ移動します。この時にグリーン上の高低を確かめボールのラインを決めましょう。目標が決まったらⓁかⓇボタンで目標地点にカーソルを移動させてください。プレイ画面に戻ると、方向指示カーソルも移動しています。

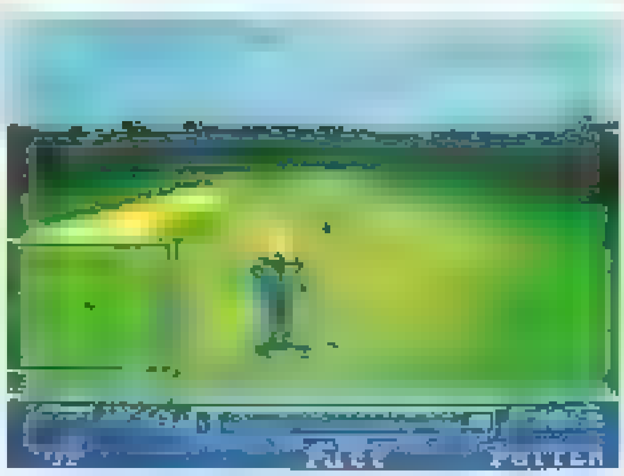

▲グリーンの起伏を見る


▲Ⓑボタンで元に戻る



● 力の加減を計算して打つ

パットの狙いを定めたら、実際に打ちましょう。プレイ画面に戻った時、✚ボタンの上下で最高打力の数字を5フィート単位で変えることができます。100%で打てるように変更すると成功しやすいでしょう。ただし、必ず0%の位置でⒶボタンを押してください。



第3段階クリア

最大限0%を意識して打って欲しいショットのひとつがパットです。少しでもずれると、1打プラスの可能性が高くなるからです。



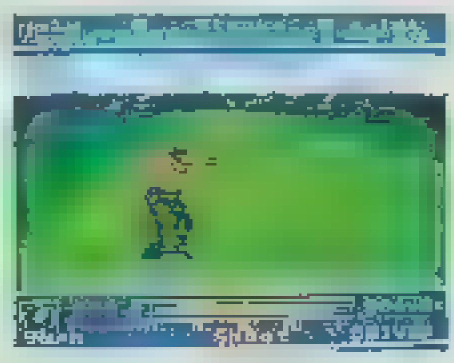
プレイ上達のコツ!!

▶ いつでも"0%"に近い状態で打つ



フックやスライスをかけて打つ時以外は、必ず"0%"でのアタックを成功させましょう。もしもスーパーショットが出たら、自動的にインスタントリプレイされます。

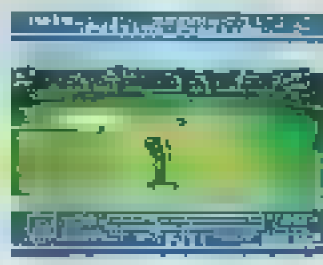
▶ 力加減の計算は素早くやる



ショットの際、飛距離に対する割合の計算は素早く行いましょう。風向きや風力が、その間にも刻一刻と変化しているからです。迷わずに"すぐ"行動することも大切です。

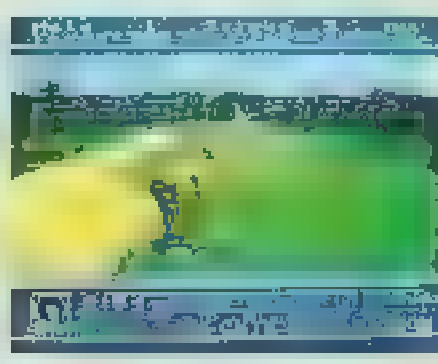
▶ ドライブ、パットの練習モードを利用する





ティーショットやパッティング練習は、上達するためには欠かせない要素です。"モノ"になるまで練習しましょう。

▶ 色々な打ち方をマスターする



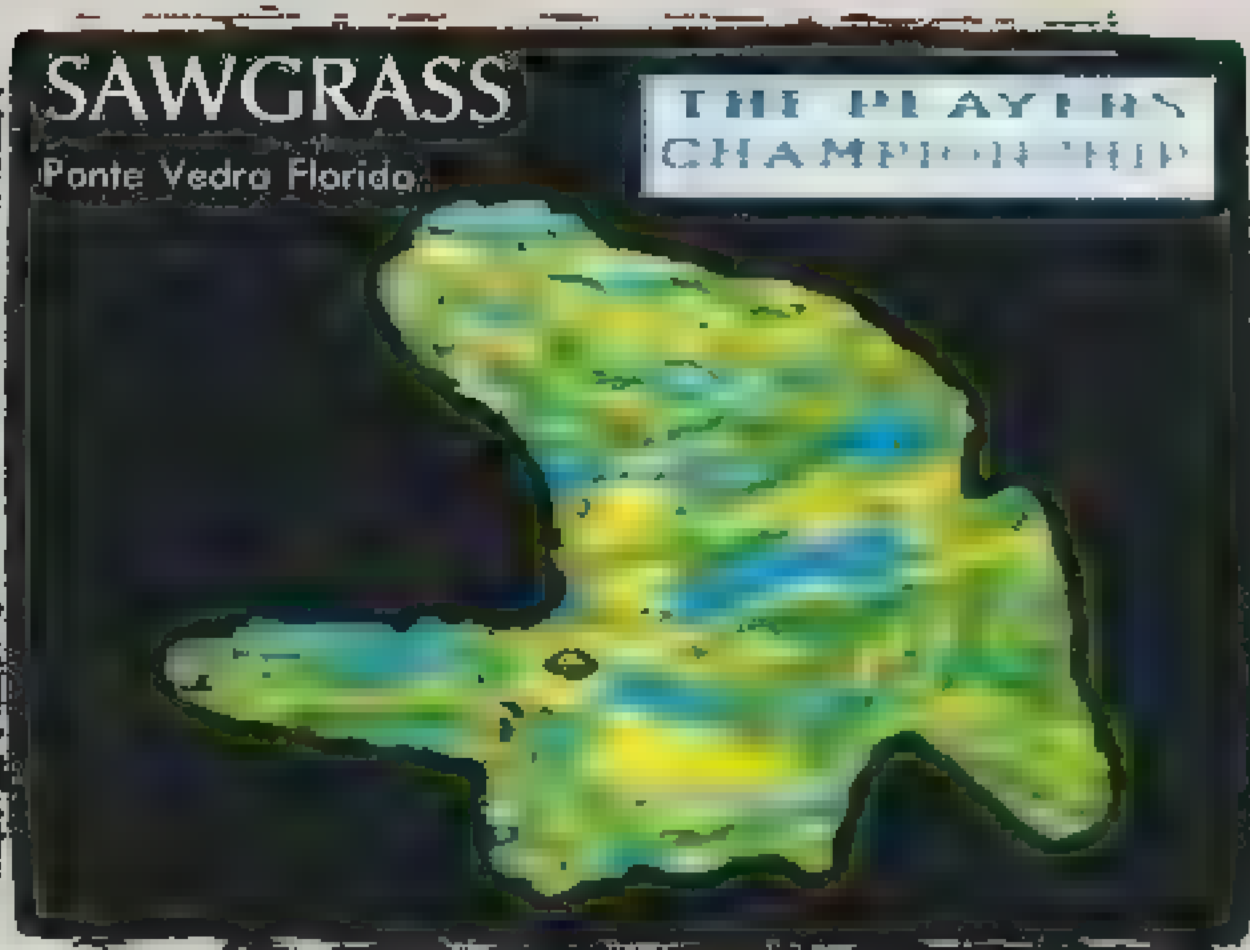
さらに、Chip、Punch、Pitchなどのアプローチショットもマスターできれば言うことなしです。それぞれの特性を生かしたショットを使いこなせるようにしましょう。

▶ ゴルフクラブの研究をする



最後に、17本（プレイ中使用できるのは14本）のクラブの使い分けができるようになりましょう。何度かプレイをするうちに、状況にあったクラブが選択できるはずです。

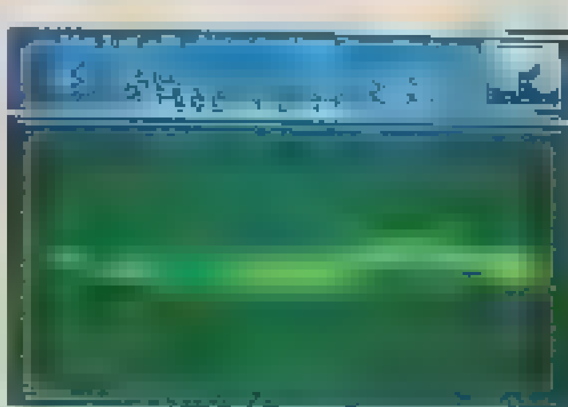
PGA TOUR GOLF
コース紹介



自然の地形を最大限に
活かして設計されたコース。
狭いフェアウェイ、広く点在
するウォーターハザード、
大きなバンカーが、
プレイヤーの挑戦意欲を
かきたてること間違いなし!
ここで開催されるのは、
"プレイヤーズチャンピオン
シップ"。
熱帯地方の香り漂うコースだ。

ここがチャンスホールだ
[ズバリ2番ホール]

フェアウェイをキープしていけば、バーディはもちろん、イーグルだって夢ではありません。特に、追い風で風力の強い時がチャンスです。



このゲームの4つのコースには、それぞれ違った特徴があります。
しかし、どれも本場アメリカに実際に存在するコースなのです。
ここでは、全米のトッププロたちと戦うプレイヤーのために、
コース&チャンスホールの紹介をしましょう。Good luck !!



トーナメントとして最も長い
歴史の"ケンパー・オープン"
恒久開催地がこのコース。
全長約7000ヤードのここは、
高いティーグラウンド、
複雑な芝目のグリーンなど
超エキサイティングな
コースとなっている。
ここで勝つためには
たくさんのリスキーな
プレイが要求されるのだ。

☞ ここがチャンスホールだ

[ズバリ14番ホール]

風に乗れば、1オンもできるホールです。ただし、そこからが正念場。グリーン上は芝の起伏が激しいので、ラインをよく読んで決めましょう。



PGA TOUR GOLF　コース紹介

PGA WEST STADIUM CORSE

La Quinta, California



〝PGAウエスト・オープン〞が
開催され、世界の難コース
トップ100に入っているのが
ここ、スタジアムコースだ。
目のくらむような谷、
湿地帯、丘、バンカーなど、
数々のトラップが
大口を開けてプレイヤーを
待ちかまえているのだ──!!
グリーンもすごく難しいから
芝目チェックを忘れずに!!

ここがチャンスホールだ

[ズバリ12番ホール]

比較的アンダーを出しやすいのが12番です。幅の広いフェアウェイに乗せたら、2打目でピンにつけましょう。ただし、バンカーには要注意。



EAGLE TRACE

Coral Spring, Florida



2番目に〝PGA TOUR〟のために特別に作られたコース。スコットランドの有名なミュアフィールド・リンクの環に沿った配列となっている。先がまったく読めないこのコースでは、パー3のホールが最も手強い。スコットランドのコースとは異り、正確さと注意力が要求されるレイアウトだ。

☞ ここがチャンスホールだ

[ズバリ17番ホール]

強風さえなければバーディが狙えます。もちろん最高のショットで1オンさせてください。ただし、池やバンカーには十分注意しましょう。



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

使用上の注意



- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー，ベンジン，アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社

〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階